

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. I Gdańskie Mistrzostwa Szkół Podstawowych w MONOPOLY EDYCJA GDAŃSK zwane dalej MISTRZOSTWAMI są konkursem dla klas IV, V i VI szkół podstawowych z terenu miasta Gdańska.
- 1.2. Organizatorem jest Szkoła Podstawowa nr 69 w Gdańsku.
- 1.3. Konkurs jest dwuetapowy. Pierwszy etap – ETAP MIĘDZYSZKOLNY odbywa się przy planszy MONOPOLY EDYCJA GDAŃSK w Szkole Podstawowej nr 69 w Gdańsku przy ul. Zielony Trójkąt 1. Drugi etap odbywa się w terenie, na ulicach miasta Gdańska – zwany dalej GRĄ TERENOWĄ.
- 1.4. W MISTRZOSTWACH może wziąć udział maksymalnie 40 uczniów szkół podstawowych klas IV-VI z terenu miasta Gdańska. Organizator zastrzega, że liczba ta może ulec zmianie.
- 1.5. Uczestnictwo w MISTRZOSTWACH jest dobrowolne i bezpłatne.
- 1.6. Organizator ma prawo wykluczyć uczestnika lub całą grupę w związku z nieprzestrzeganiem regulaminu MISTRZOSTW lub ogólnie panujących norm społecznych i kulturalnych.

2. Warunki udziału w konkursie

- 2.1. Rejestracja uczestników odbywa się poprzez przesłanie zgłoszenia drogą elektroniczną na e-mail: monopolyedycjagdansk@gmail.com (druk zgłoszenia w załączniku).
- 2.2. Ostateczny termin przysłania zgłoszenia to 14.11.2016r.
- 2.3. Nauczyciel opiekun zgłasza dwóch uczniów klas IV – VI szkoły podstawowej mieszczącej się na terenie miasta Gdańska.
- 2.4. Dwóch uczniów wraz z opiekunem zgłosi się na ETAP MIĘDZYSZKOLNY w dniu 18.11.2016 w Szkole Podstawowej nr 69 w Gdańsku.
- 2.5. Dwóch uczniów wraz z opiekunem zgłosi się w dniu 22.11.2016 na starcie GRY MIEJSKIEJ (dla wygranych drużyn).

3. Zasady współzawodnictwa, wyłaniania zwycięzców i przyznawania nagród.

- 3.1. ETAP MIĘDZYSZKOLNY w Szkole Podstawowej nr 69 w Gdańsku:
 - 3.1.1. Uczniowie rozgrywają dwie tury gry, w pierwszej uczniowie grają indywidualnie, w drugiej w zespole dwuosobowym.
 - 3.1.2. Uczniowie losowo przydzielani są do planszy MONOPOLY EDYCJA GDAŃSK
 - 3.1.3. Czas trwania każdej z gry to 60 minut lub do czasu bankructwa dwóch graczy przy planszy.
 - 3.1.4. Gracze, którzy po 60 minutach nie zostali bankrutami obliczają swój majątek: gotówkę, działki budowlane, dworce i inne obiekty w cenie wydrukowanej na planszy, zastawione nieruchomości za połowę podanej na planszy ceny, hotele według ceny zakupu, wliczając cenę trzech domów.
 - 3.1.5. Majątek dwóch graczy ze szkoły zostaje zsumowany.
 - 3.1.6. Do drugiej tury etapu międzyszkolnego przechodzi dziesięć drużyn z największym majątkiem.
 - 3.1.7. Trzy drużyny z największym majątkiem przechodzą do etapu drugiego: GRA MIEJSKA.
- 3.2. GRA MIEJSKA na terenie miasta Gdańska:
 - 3.2.1. Uczniowie spotykają się na starcie GRY MIEJSKIEJ i otrzymują mapę oraz poznają szczegóły gry.
 - 3.2.2. Start i meta GRY MIEJSKIEJ zostanie przekazana nie później niż do 21.11.2016. Start zostanie ustalony w zależności od warunków pogodowych.

3.2.3. Zadaniem uczniów jest dotarcie do wyznaczonych na mapie obiektów, wykonanie zadania i możliwość kupna (o ile nie został on wcześniej kupiony przez inną drużynę). W przypadku, kiedy uczniowie dotrą do wcześniej kupionej nieruchomości muszą zapłacić czynsz.

3.2.4. Wygrywa drużyna, która zdobędzie największy majątek.

4. Postanowienia końcowe

4.1. Decyzja organizatorów jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

4.2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

4.3. Rejestracja jest jednoznaczna z akceptacją regulaminu.

4.4. Rejestracja jest jednoznaczna z wyrażeniem zgody na nieodpłatne publikowanie wizerunku na potrzeby promocji MISTRZOSTW.

4.5. Organizator ma prawo odwołać MISTRZOSTWA lub ich część bez podania przyczyny.